

LES PETITES PEPITES





PARCOURS EDUCATIFS POUR LES ECOLES PRIMAIRES

2025-2026

Parcours éducatifs pour les écoles primaires 2025/2026

Médiathèque et Ludothèque

Objectifs des accueils

- Favoriser l'accès à la lecture, au jeu et au cinéma en familiarisant les jeunes avec les locaux et le fonctionnement de la médiathèque et de la ludothèque
- Promouvoir et soutenir le jeu et la littérature jeunesse
- Favoriser la lecture plaisir et le plaisir du jeu
- Développer l'autonomie des enfants dans la recherche de documents adaptés à leurs attentes
- Contribuer à la construction de références culturelles chez l'enfant

Demande d'inscription à remplir en ligne en cliquant ici

Les accueils de classe ont lieu cette année :

- Les mardis et vendredis matin ainsi que le jeudi matin et après-midi pour la médiathèque et en grande majorité dans les classes en raison des travaux de rénovation/extension de l'actuelle médiathèque
- Les mardis, jeudis et vendredis matin à la ludothèque

Des accompagnateurs sont nécessaires pendant les séances.

Clôture des demandes d'inscriptions à la date du 21 septembre

Suite à votre demande d'inscription, les bibliothécaires et les ludothécaires vous contacteront par mail pour fixer les dates en fonction des disponibilités du planning.

Le nombre de classes est limité.

Contacts

Médiathèque Jeunesse & Ludothèque mediatheque-jeunesse@mairie-carquefou.fr

Les Petites Pépites

| PS | MS | GS | СР | CE1 | CE2 | CM1 | CM2 |
|----|----|----|----|-----|-----|-----|-----|
|----|----|----|----|-----|-----|-----|-----|

Objectifs

- Découvrir la diversité de la littérature jeunesse et mettre en valeur la création littéraire jeunesse contemporaine
- Développer son esprit critique et prendre part à un débat faire un choix





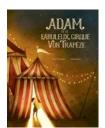
Contenu

1 séance de 1h :

Les bibliothécaires jeunesse se déplacent dans les classes et font découvrir la sélection des 4 albums via de petits ateliers ludiques.

Au cours de l'année, les enseignants s'engagent à approfondir ces lectures afin que leurs élèves puissent choisir et voter pour le livre de leur choix au mois de mai. Un petit temps festif sera prévu en juin pour la proclamation des Pépites gagnantes (Pépites PS/MS et GS-CP).

L'achat d'une sélection par classe est souhaitable, chez notre librairie partenaire "Les Paresseux" à Carquefou de préférence. Merci d'avance









La sélection des GS-CP









La sélection des PS-M

Le "Double 6"

| PS | MS | GS | CP | CE1 | CE2 | CM1 | CM2 |
|----|----|----|----|-----|-----|-----|-----|
|----|----|----|----|-----|-----|-----|-----|

Objectifs

- Tester et voter pour les jeux en lice
- Découvrir la variété des mécaniques de jeux

Depuis quelques années la ludothèque participe en tant que point-jeu au festival des jeux du Double 6 (organisé par la Maison des jeux et la ville de Saint-Herblain). Il s'agit de jouer et de voter pour une sélection de six jeux d'auteurs français édités dans l'année. Cette année la ludothèque propose donc aux classes de participer au Double 6 en jouant et en votant pour les six jeux sélectionnés et ainsi participer au prix public du festival!







Contenu:

1 séance à la ludothèque (durée : 1h15 à 1h30)

Le nombre de classes est limité

Parcours « Polar » en partenariat avec le théâtre de la Fleuriaye

| | | 0 | | 1 | 010 | | |
|----|------|-------|----|-----|-----|-----|------|
| DC | MS | CS | CD | CE1 | CEO | CM1 | CM2 |
| | 1412 | (7.7) | CF | CLI | CLZ | CMI | CIMZ |
| | 1 10 | 00 | | | | | |

Objectifs

- Découvrir le monde du polar sous différentes formes
- Exercer ses talents d'enquêteur et de détective !







Contenu

2 séances

- Séance 1 : spectacle « Polar grenadine » par la *Compagnie des Hommes* avec le théâtre le 3 novembre 2025 à 10h
- Séance 2 : séance à la ludothèque autour de jeux d'enquête et de déduction (durée : 1h30)

Nombre de classes maximum: 7

Pour ce parcours, les inscriptions se font UNIQUEMENT auprès du théâtre (inutile donc de vous inscrire à ce parcours via la médiathèque)

Petits jeux futés & malins!

| P: | S MS | GS | СР | CE1 | CE2 | CM1 | CM2 |
|----|------|----|----|-----|-----|-----|-----|
| | | | | | | | |

Objectifs

- Appréhender la diversité des mécaniques de jeu Percevoir les effets induits du jeu







Contenu:

1 séance à la ludothèque (durée : 1h15 à 1h30)

Le nombre de classes est limité.

Parcours Cinéma: Les robots

| PS MS GS CP | CE1 | CE2 | CM1 | CM2 |
|-------------|-----|-----|-----|-----|
|-------------|-----|-----|-----|-----|

Objectifs

- Découvrir l'univers des robots au cinéma, des années 1930 à nos jours
- Développer la créativité individuelle en réalisant un robot en papier

Contenu

- **2 séances** de 1h30 : 2 groupes en alternance
- Découverte ludique de l'univers des robots au cinéma, à partir d'extraits de films de fiction et d'animation. Robots amis ou ennemis ?
- Réalisation d'un robot paper toy

Les séances du parcours cinéma se dérouleront aux Renaudières.

Le nombre de classes est limité.



Prêt de la malle « Livres d'artistes »

| | PS | MS | GS | CP | CE1 | CE2 | CM1 | CM2 |
|--|----|----|----|----|-----|-----|-----|-----|
|--|----|----|----|----|-----|-----|-----|-----|

Des œuvres d'art à faire découvrir aux enfants au même titre que la peinture, la sculpture...

En tirages limités, des ouvrages rarement présents dans les médiathèques.



Objectifs

- Faire découvrir des livres aussi étonnants que beaux, souvent rares et fragiles : livres aux formes variées, dont un abécédaire "pop-up", un "Petit Chaperon Rouge" en tissu et sans texte, un livre accordéon, un livre aux pages découpées...
- Stimuler l'expression et l'imagination en favorisant la rencontre des enfants avec le livre dans ses formes les plus diverses

Modalités

• La malle peut être empruntée 3 à 4 semaines sur simple demande

Prêt de Kamishibaïs

| PS | MS | GS | CP | CE1 | CE2 | CM1 | CM2 |
|----|----|----|----|-----|-----|-----|-----|
| | | | | | | | |

Découvrez une autre façon de raconter des histoires!



Objectifs

- Faire découvrir une autre technique de médiation du conte dans la littérature jeunesse
- Donner vie aux histoires en valorisant les illustrations

Modalités

 Les kamishibaïs peuvent être empruntés sur simple demande (2 kamishibaïs maximum par classe – 2 butaïs sont également disponibles). La médiathèque dispose d'une cinquantaine de titres majoritairement à destination des maternelles. Les kamishibaïs ne sont pas en accès libre. La médiathèque peut vous proposer un catalogue des titres disponibles.

Information sur les demandes de sélections thématiques et les prêts aux classes durant les travaux de la médiathèque: le nombre de documents par sélection et par carte sera limité car l'accès aux documents sera plus contraint dans les locaux provisoires. Merci de votre compréhension.